

Studijní obor: **Ekonomika v multimediální sféře**

Předmět: **INFORMAČNÍ TECHNOLOGIE A AUDIOVIZUÁLNÍ TVORBA**

1. HARDWARE – základní pojmy, popis počítačové jednotky (základní deska, procesor, operační paměť, harddisk, záznamová média)
2. SOFTWARE – operační systémy, aplikační programy
3. MS Word – vodoznak, záhlaví a zápatí - rychlé části (vlastnost dokumentu, pole), popis karty rozložení stránky
4. MS Word – styly, tvorba obsahu, popis karty reference
5. MS Word – hromadná korespondence, popis karty revize
6. MS Excel – karta vzorce, použití funkcí: PRŮMĚR, KDYŽ, COUNTIF, SUMIF, POČET, POČET2
7. MS Excel – absolutní a relativní odkaz, šablony
8. MS Excel – grafy, filtry, importy a exporty
9. MS Excel – podmíněné formátování, formát buněk
10. MS PowerPoint – přehled karet, animace, grafy, exporty
11. MS Access – tabulky, relace
12. MS Access – formulář, sestava
13. MS Access – importy, exporty
14. Rastrová grafika a vektorová grafika
15. Digitální zpracování fotografie, popis nastavení fotoaparátu
16. Přehled panelu nástrojů v grafickém programu Gimp nebo Adobe Photoshop
17. Digitální zpracování videa, popis nastavení videokamery
18. Programy pro editaci videa - Pinnacle studio nebo Sony Vegas nebo Adobe Premiere
19. Tvorba webových stránek – doména, webhosting, redakční systémy
20. Tvorba webových stránek – html tagy, kaskádové styly, templates, on-line tvorba
21. Grafický manuál a jeho specifika
22. Grafické formáty, úprava fotografií v programu Adobe Lightroom
23. Osvětlovací technika, metody osvětlení
24. Ozvučovací technika - obsluha a práce s mixážními pulty
25. Programy pro tvorbu a editaci audia

Vypracoval: Bc. Mgr. Vlastimil Mrázek, DiS.

Schválila: Ing. Radmila Sosnová, ředitelka školy

V Ostravě 1. 9. 2020