



Studijní obor: **Ekonomika v multimediální sféře**

Předmět: **INFORMAČNÍ TECHNOLOGIE, AUDIOVIZUÁLNÍ TVORBA**

1. Hardware
2. Software
3. MS PowerPoint
4. MS Word
5. MS Word
6. MS Excel
7. MS Excel
8. MS Excel
9. MS Access
10. MS Access
11. MS Access
12. Tvorba webových stránek
13. Tvorba webových stránek
14. Rastrová grafika a vektorová grafika
15. Digitální zpracování fotografie, popis nastavení fotoaparátu
16. Přehled panelu nástrojů v grafickém programu Adobe Photoshop
17. Grafické formáty, úprava fotografií v programu Adobe Lightroom
18. Digitální zpracování videa, popis nastavení videokamery
19. Programy pro editaci videa, popis programu Adobe Premiere
20. Přehled programů pro vytváření animací, animace v Adobe After Effects
21. Osvětlovací technika, metody osvětlení
22. Produkční software - Ableton live
23. Produkční software - FL studio
24. Ozvučovací technika - obsluha a práce s mixážními pulty
25. Programy pro záznam a editaci audia

Zpracoval: Mgr. Bc. Vlastimil Mrázek, DiS.

Schválil: Mgr. Michal Balaš, ředitel AHOL SOŠ v. r.

V Ostravě 1. 9. 2022